



université PARIS-SACLAY

## PROJET 10 - UN ESPACE JEUX VIDÉOS SUR LES CAMPUS

Installer un espace jeux vidéos en libre d'accès dans les espaces partagés sur les campus.

Budget : 4 200 €

Vote du 17 au 31 mars 2025

Campus de Versailles

Campus de SQY

[Présentation du projet](#)

---

» **Objectifs** : Proposer un espace de divertissement accessible à tous, favoriser les échanges et la cohésion entre étudiants et offrir un loisir vidéoludique dans les lieux de vie étudiante sur les campus.

Ce projet vise à installer des espaces de jeux vidéo en libre accès pour l'ensemble des étudiants, leur offrant un moment de détente et de convivialité sur les campus. L'initiative s'adresse particulièrement à ceux qui n'ont pas la possibilité de s'offrir ce type de loisir. Pour éviter tout problème (perte, casse, vol, mauvais usage...), le matériel sera rangé dans un meuble fermé et mis à la disposition des étudiants à condition de demander une clé à l'accueil du bâtiment en échange de la carte étudiante.

Dans la mesure du possible, l'achat de matériel d'occasion sera privilégié afin d'optimiser les coûts et maximiser les équipements disponibles.

## Localisation

---

 Campus de Versailles **Espace Buffon**

 Campus de Saint-Quentin-en-Yvelines **Mezzanine Vauban et MDE Marta Pan**

## Budget prévisionnel

---

 4 200 €

Ce montant correspond à l'achat en 3 exemplaires de l'ensemble suivant : un meuble sécurisé fermant à clé, un écran, deux consoles (Xbox, Wii...) avec quatre manettes, plusieurs jeux et divers accessoires.